

CHAISE PERCÉE À ROULETTES GR 52

UGS: 10070

430.00 CHF TVA incluse

SPÉCIFICATIONS

Hauteur assise: 51.5cm
Largeur hors tout: 61cm
Hauteur totale: 95cm
Profondeur assise: 46cm

Profondeur hors tout: 70cmLargeur entre accoudoirs: 46cm

• Poids: 11kg

Poids max. utilisateur: 130kg

Categories: <u>1. Bain/Douche/Toilettes</u>, <u>Chaise</u> percée à roulette

CHAISE PERCÉE À ROULETTES GR 52 – CONFORT PREMIUM ET MOBILITÉ SÉCURISÉE

La **chaise percée à roulettes GR 52** associe design ergonomique, confort supérieur et facilité de déplacement. Elle s'adresse aux personnes à mobilité réduite qui souhaitent rester autonomes tout en profitant d'un équipement sûr et confortable.

Grâce à son **assise percée rembourrée en mousse** et son **seau ergonomique**, l'utilisateur peut s'installer confortablement pour un usage prolongé. De plus, les **accoudoirs escamotables** facilitent les transferts latéraux, ce qui est particulièrement utile dans un cadre de soins.

La chaise dispose également d'un **repose-pieds intégré** qui soutient les jambes pendant l'utilisation. Pour assurer une excellente stabilité, les **quatre roues de 125 mm** sont équipées de freins. Ainsi, vous pouvez déplacer et immobiliser la chaise sans effort.

Son **châssis en acier** bénéficie d'un revêtement époxy de qualité, résistant à l'humidité. Ce traitement garantit une durabilité accrue, même en usage intensif.

☐ Points forts de la chaise GR 52 :

- Assise rembourrée et confortable
- Seau ergonomique facile à retirer
- Accoudoirs escamotables pour transferts aisés
- Repose-pieds stable et pratique
- 4 roues freinées pour un maximum de sécurité

Une chaise percée mobile, stable et haut de gamme

La chaise percée à roulettes GR 52 combine confort, mobilité et sécurité dans un design



fonctionnel. Elle convient aussi bien aux soins à domicile qu'en collectivité. Grâce à ses équipements bien pensés, elle facilite le quotidien des utilisateurs comme des aidants.

Commandez votre chaise percée à roulettes GR 52 - Livraison rapide en Suisse!

